



Basteln

Geschicklichkeitsspiel - selbst gebaut

Mit dem folgenden Spiel kann man die Geschicklichkeit der Jungscharler testen. Mit einer Drahtschlinge wird versucht, dem Verlauf eines Drahtes zu folgen, ohne ihn zu berühren. Durch das Berühren des Drahtes wird ein elektrischer Kontakt hergestellt und eine Glühbirne leuchtet. Gewinner ist derjenige mit den wenigsten Fehlern und der schnellsten Zeit.

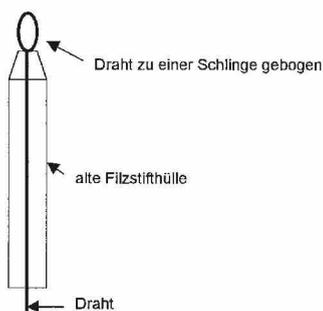
1. Material

- Bodenbrett 15 cm x 45 cm; ca. 1 cm dick
- Seitenbretter 15 cm x 25 cm; ca. 1 cm dick
- Schrauben 25 mm, 6 Stück
- Leim (zur Befestigung der Seitenbretter am Bodenbrett)
- Draht, Durchmesser 1 mm, 65 cm lang und 20 cm lang (z. B. Kleiderbügeldraht)
- Draht (isoliert) ca. 1 m zur Verbindung von Batterie, Lampe, (Schalter), Drahtschlinge und Teststrecke
- Batterie
- Glühbirne mit Fassung
- evtl. Schalter zum Ein- und Ausschalten des Spiels (ansonsten muss ein Kabel abgeklemmt werden)
- alte Filzstifthülle
- Knetgummi

2. Zusammenbau

Vor dem Zusammenbau werden in die zwei Seitenteile auf gleicher Höhe und mittig zwei Löcher im Durchmesser des Drahtes gebohrt. Anschließend werden sie an die Bodenplatte geleimt und geschraubt. Batterie, Lampe und eventuell ein Ein- und Ausschalter werden auf der Bodenplatte verschraubt. Die Drahtschlinge wird entsprechend der Skizze hergestellt. Dazu wird der 20 cm lange Draht an einem Ende zu einer Schlinge mit ca. 2,5 cm Durchmesser gebogen, durch die Filzstifthülle gesteckt und mit Knetgummi fixiert. Die Teststrecke wird aus Draht entsprechend der Skizze gebogen. Bei Bedarf können verschiedene Schwierigkeitsgrade hergestellt werden. Abschließend müssen die einzelnen Bauteile entsprechend der Schaltung verdrahtet werden.

Drahtring



3. Schaltung

Die elektrische Verbindung der einzelnen Bauteile mit Kabeln erfolgt gemäß der Skizze.

Schaltung

