



**Spiele**

## Idee zum Bibelverslernen

s. Vorlage 11-1/01

Die Jungscharler werden in zwei Gruppen eingeteilt. Nach den Regeln von "Schiffe versenken" werden Felder geraten (Beispiel: A11, H3 ...). Ist unter diesem Feld ein Buchstabe versteckt (entsprechend in die Kästchen schreiben oder drauflegen), ist dies ein "Treffer" und die Gruppe darf noch einmal raten. Erst wenn sie falsch rät ("Wasser" trifft), ist die andere Gruppe dran. Welches Team sagt als erstes den Bibelvers (auswendig)? Bei der Buchstabenverteilung ist darauf zu achten, dass sich verschiedene Wörter in keiner Form berühren! Durch die vorgegebenen Wortanfänge kann eine Gruppe auch versuchen, den Vers herauszufinden, bevor alle Buchstaben getroffen wurden.

Jens H. Thomas, Schwerte

Beispiel:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	
1	W						B								1
2		E					I		J	E	S	A	J	A	2
3			I				S								3
4	D			L			T					N			4
5	U									E				H	5
6					I	N			N					A	6
7								I						B	7
8	D	I	C	H				E						E	8
9							M						A		9
10			I	C	H								U		10
11													G		11
12	W	E	R	T	V	O	L	L					E		12
13													N		13
14							L	I	E	B					14

W E I L	H A B E
D U	I C H
I N	D I C H
M E I N E N	L I E B
A U G E N	J E S A J A
W E R T V O L L	43,4
B I S T	

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	
1															1
2															2
3															3
4															4
5															5
6															6
7															7
8															8
9															9
10															10
11															11
12															12
13															13
14															14