



Spiele



Magnet- und Nagelspiele

1. Balancieren mit Nägeln

Idee: An einen Bindfaden wird ein großer Nagel gehängt. Mit Holzbauklötzen wird nun ein Parcours aufgebaut. Ziel ist es, den Parcours mit dem an dem Faden hängenden Nagel entlangzuschweben, ohne einen Klotz umzuschmeißen. Zeit und umgefallene oder verschobene Klötze werden anschließend bewertet.

Material: Holzbauklötze, Bindfaden, schwerer Nagel, Stoppuhr

2. Angelspiel

Idee: Aus Stöcken, Bindfaden und einem Magneten wird eine Angel gebaut. Ziel ist es, in 2 Minuten möglichst viele Blechdeckel zu angeln.

Material: Holzstab, Bindfaden, Magnet, Deckel von Marmeladen- oder sonstigen Gläsern. Diese können bunt bemalt oder beklebt werden.

3. Magnetparcours

Idee: Ein Männchen muss entlang eines bestimmten Parcours geführt werden, ohne vom Weg abzukommen. Wer die beste Zeit hat, gewinnt.

Auf eine stabile Pappe wird mit buntem Papier ein einfacher Weg aufgeklebt.

Die Pappe wird an den Ecken mit Hilfe von Korken aufgestellt. Aus einem halben Korken wird ein Männchen gebaut. Unter den Korken werden je nach Stärke des Magneten die Reißnägel geheftet.

An den Stab wird mit einer Heißklebepistole der Magnet geklebt. Mit Hilfe des Magnetstabes kann nun das Männchen entlang des Parcours geführt werden.

Material: stabile Pappe 40 x 40 cm; buntes Papier; fünf Korken; 50 cm langer Stab (ca. 10 mm Durchmesser); Magnet; Reißnägel; Heißklebepistole

4. Nagelkette am Magnet

Idee: Man muss versuchen, an einen Magneten möglichst viele Nägel zu hängen.

Material: Nägel, Magnet

5. Magnet-Nagel-Mikado

Idee: Gespielt wird wie Mikado, nur mit langen Nägeln als Stäbe und einem Magneten als Hilfsmittel zum Aufnehmen der Stäbe.

Material: Magnet; Nägel

6. Nagel einschlagen

Idee: Wer braucht wie viele Schläge mit dem Hammer, um einen Nagel in einen Holzbalken zu schlagen?

Material: Hammer, große Nägel, Holzbalken

7. Nägel sortieren

Idee: In einem Gefäß sind verschieden große Nägel vermischt. Diese werden auf Kommando ausgeschüttet und müssen der Größe nach sortiert werden. Wer wird als Erster fertig?





Material: Nägel in drei Größen je 30 Stück; Gefäße; Anzahl kann je nach Größe der Gruppen variieren.

8. Nagel auf schrägem Brett rollen

Idee: Auf einem schrägen Holzbrett werden die Nägel von oben heruntergerollt. Gewonnen hat der, dessen Nagel am weitesten rollt.

Material: Brett ca. 30 cm x 50 cm; Nägel

9. Murmelparcours

Idee: Der Murmelparcours ist ein kreatives Spiel mit Nägeln. Jede Mannschaft bekommt ein Brett, eine bestimmte Anzahl von Nägeln, einen Stift und einen Hammer. Daraus wird nun in einer Zeit von 5-10 Minuten eine möglichst originelle Murmelbahn gebaut. Anschließend wird die Murmelbahn mit einer Murmel ausprobiert. Dazu wird das Brett schräg gestellt. Die Murmel muss nun den Weg von oben nach unten finden. Bewertet wird die schönste und originellste, aber auch funktionstüchtigste Bahn.

Material: Je Gruppe ein Brett 20 x 30 cm; Nägel ca. 60 Stück; Hammer, Stifte

10. Anzahl der Nägel schätzen

Idee: In ein Glas wird eine bestimmte Anzahl Nägel gefüllt. Die Anzahl muss nun von den Jungscharlern geschätzt werden.

Material: Marmeladenglas; Nägel

Andachtsidee:

"Den Nagel auf den Kopf getroffen" - Gottes Botschaft trifft ins Schwarze (Beispiele aus der Bibel - eins auswählen -, z. B. Jer 36; Apg 26)

Michael Mück, Bechen

